

Verhalen cureren: richtlijnen

1. Lees de fundamentele principes van DigiFolk en zorg ervoor dat je de kernwaarden en doelen van het project begrijpt.
2. Luister naar de ruwe gegevens. Terwijl je luistert, concentreer je je op hoe het interview je deed voelen en waar het je aan deed denken. Noteer deze gedachten.
3. Isoleer een verhaal uit het ruwe materiaal. Voeg tijdstempels toe op de momenten waarop de deelnemer begint en eindigt met het vertellen van het verhaal.
4. Bekijk de transcripties (als die er zijn), en vergelijk deze met het opgenomen verhaal. Als je vragen hebt, schrijf ze dan op. Je kunt het verhaal ook zelf transcriberen.
5. Bedenk ideeën voor mogelijke curaties. Raadpleeg de inspiratiepagina van DigiFolk. Zoek naar referenties, inclusief die uit de cultuur van de mensen van wie je de verhalen cureert.
6. Overweeg de volgende aspecten: iets teruggeven aan de gemeenschap, verdere stereotypering voorkomen en het verhaal boeiend maken. Vergelijk je ideeën indien mogelijk met de voorstellen van de deelnemers.
7. Neem contact op met de persoon die de gegevens heeft verzameld en bespreek je vragen, aantekeningen en ideeën. Vraag om hun input - de details van hoe het verhaal werd verzameld (of neem een moment voor zelfreflectie, als jij degene was die ze heeft verzameld).
8. Ga terug naar de verhalen. Maak meerdere concepten over hoe het verhaal kan worden gecureerd. Houd er rekening mee dat de concepten er niet afgewerkt uit moeten zien, zodat de gemeenschap eerlijk commentaar en suggesties kan geven.
9. Als mogelijk, ga terug naar de gemeenschap om feedback te ontvangen op je concepten. Moedig hen aan om te reageren en open te staan voor kritiek. Vraag hen om contact te houden voor de presentatie van het eindproduct.
10. Kies het idee dat het beste commentaar heeft gekregen en dat het meest veelbelovend lijkt. Verwerk de feedback erin. Denk van tevoren na over de mogelijkheden voor verspreiding en noteer deze.
11. Cureer!
12. Toon het eindproduct aan de leden van de gemeenschap voor eventuele laatste wijzigingen.